

YNKB TEMA 6

YNKB TEMA 6 - 2003
Baldersgade 70 st tv DK 2200 N
tlf +45 35851037 fax +45 35851837
www.YNKB.dk
ISSN 1602 - 2815

*Adventure Playgrounds
Copenhagen
2003*

16

The idea for adventure playgrounds originated among the culture radicals in Denmark in the 1930s, as a response to the large, densely populated working class neighbourhoods that emerged during the first half of the twentieth century. Here, there was a terrible lack of breathing space and places where children could play. It was assumed that children, through close contact with materials and animals, could experience the presence of the world they live in and thereby learn to form it. Later, in the 1970s, keeping animals became linked to adventure playgrounds - sheep, goats, chickens, rabbits and finally horses. Both the adventure playgrounds and taking care of animals demands that children must learn to work together, keep appointments and take responsibility.

The first adventure playgrounds opened in 1943 in Emdrup, a suburb of Copenhagen. Later, the idea spread, first to England, Sweden and Germany. During the 1970s and 1980s, many adventure playgrounds were established in a veritable boom. All the adventure playgrounds that are presented in this booklet are from this period. The original idea was that the playgrounds should be supervised by pedagogues and use scrap building materials donated by construction firms, but the price of used building materials has increased, and the adventure playgrounds are now run as city institutions. All materials must be purchased, and this makes these playgrounds relatively expensive. This has reduced the number of adventure playgrounds so that, today, only 10 adventure playgrounds remain in Greater Copenhagen.

Visiting adventure playgrounds is a great experience. They buzz with activity and children's creativity and love of colour, but this can be inhibited by regulations. Today, it is only allowed to build two-story houses, whereas earlier houses could be ten stories high!

Ideen til byggelegepladserne opstod i det kulturradikale miljø i Danmark i 30'erne med baggrund i de store tætbebyggede arbejderkvarterer der var opstået i begyndelsen af århundredet, hvor der manglede åndehuller og legemuligheder for børn. Tanken var at børnene gennem den tætte kontakt med materialer og dyr skulle opleve en tilstedeværelse og dermed en dannelse i den verden vi lever i. Byggelegepladserne og dyrehold, som senere er blevet koblet til (får, geder, høns, kaniner og heste), kræver at flere børn skal lære at arbejde sammen, holde aftaler og tage et ansvar.

Den første byggelegeplads åbnede i Emdrup, en forstad til København, i 1943. Senere har ideen bredt sig til først og fremmest til England, Sverige og Tyskland. Gennem 60'erne og 70'erne opstod der et boom og utallige byggelegepladser blev oprettet. Alle de byggelegepladser der er repræsenteret i dette hæfte stammer fra denne periode.

Den oprindelige ide var at der ikke skulle ansættes pædagoger og materialet var byggeaffald, der blev doneret, men prisen for brugte byggematerialer er steget og nu drives byggelegepladserne som kommunale institutioner og man må købe materialerne, hvilket gør byggelegepladserne relativt dyre at drive. Det må ses som en årsag til at antallet af byggelegepladser er reduceret. I dag er der 10 byggelegepladser i Københavns området.

Omkring 1970 begyndte man at knytte dyrehold til byggelegepladserne, typisk får, geder, kaniner, høns og på det seneste heste.

At tage rundt for at besøge byggelegepladserne er en oplevelse, det syder af aktivitet og børnenes kreativitet og farveglæde, der kun hæmmes af regulativer, - man må f.eks kun bygge i to etager, i de tidlige byggelegepladser var der huse op til 10 etager!



Bispevangen





Bredegrund Byggelegeplads









Grantoften





Lundebjerg





Rosendal

